

子どものスポーツチャレンジ支援事業：鬼ごっこによる体力向上事業にて

大学生が実施した主な鬼ごっこ一覧

No	名称	ルール
1	増え鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・逃げている子は、鬼にタッチされたら自分も鬼になって他の子を追いかける。 ・タッチした鬼は、鬼のまま。どんどん鬼が増えていく鬼ごっこ。
2	氷鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼からタッチされた子は、氷になってその場に固まる。 ・まだ鬼につかまっていない子が凍ってしまった子をタッチすると、氷が溶けて動けるようになる。
3	手つなぎ鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼に捕まってしまったら、その子は鬼になる。 ・鬼と手をつないで一緒に追いかける。どんどん鬼が増えていく鬼ごっこ。
4	ケイドロ	<ul style="list-style-type: none"> ・警察チームと泥棒チームに分かれる。 ・地面には、泥棒チームが捕まったときに入る牢屋の場所を決めておく。 ・泥棒は、捕まったら牢屋の中に入る。 ・牢屋にいる泥棒は、まだ捕まっていない仲間にタッチしてもらうと復活して逃げるができる。
5	電子レンジ鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・タッチされたら、凍ってしまって動けなくなる。 ・凍ってしまった子を助けるには、凍ってしまった子の周りに 2 人で集まり、凍っている子を囲んで手を繋ぐ。「電子レンジでちーん！」と言いながら手を上から下に下ろすと、凍っていた子がまた動き出すことができる。 ※ルールは氷鬼と類似
6	バナナ鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼にタッチされたら、バナナになって（両手を頭の上で合わせてバナナのポーズをして）その場に止まる。 ・バナナになった子は、逃げている他の友だちにバナナの皮をむいてもらう（頭の上に挙げている手を下げてもらう）と復活。また逃げるができる。 ※ルールは氷鬼と類似
7	色鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼はその場で「●●色！」と色の名前を大きな声で叫び、他の子を追いかける。 ・鬼以外の子は、鬼が宣言した色を身の回りで探し、その色にタッチ。 ・まだ色を見つけられていない子を探して鬼はタッチ。
8	魔法鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼はタッチした子に「イヌになれ〜！」と魔法をかける。 ※好きなものに変身させて OK ・魔法をかけられた子は、言われたものの真似をする。
9	ドキドキ鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・みんなで 1 つの円になり、目をつむる。 ・先生がその中の 1 人（人数が多い場合は数人）の肩を叩く。叩かれた子が鬼になる。 ・先生が「はい！」と言ったら、その後 10 秒数える間に、全員が周りに散らばるように逃げる。 ・鬼は周りの子を追いかけてタッチ。他の子は、誰が鬼なのかを見極めて逃げる。鬼にタッチされたら鬼を交代。
10	線鬼	<ul style="list-style-type: none"> ・鬼役が線の上に乗る。少し距離を保って、逃げる子どもたちも線の上に乗る。全員線の上に乗ったらスタート。 ・線から落ちないように気を付けながら走る。鬼にタッチされたら、もしくは線から落ちてしまったらアウト。